

LITE

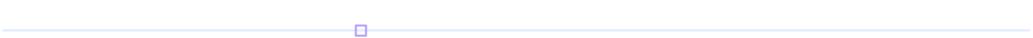
# Brand Guidelines

---

hotelinking



# Índice

Logotipo		3
Logotipo & Tagline		4
Isotipo		5
Aplicaciones del logotipo		6
Aplicaciones del isotipo		8
Paleta de colores		10
Contenido relacionado		11

## Logotipo

# hotelinking



Área de seguridad

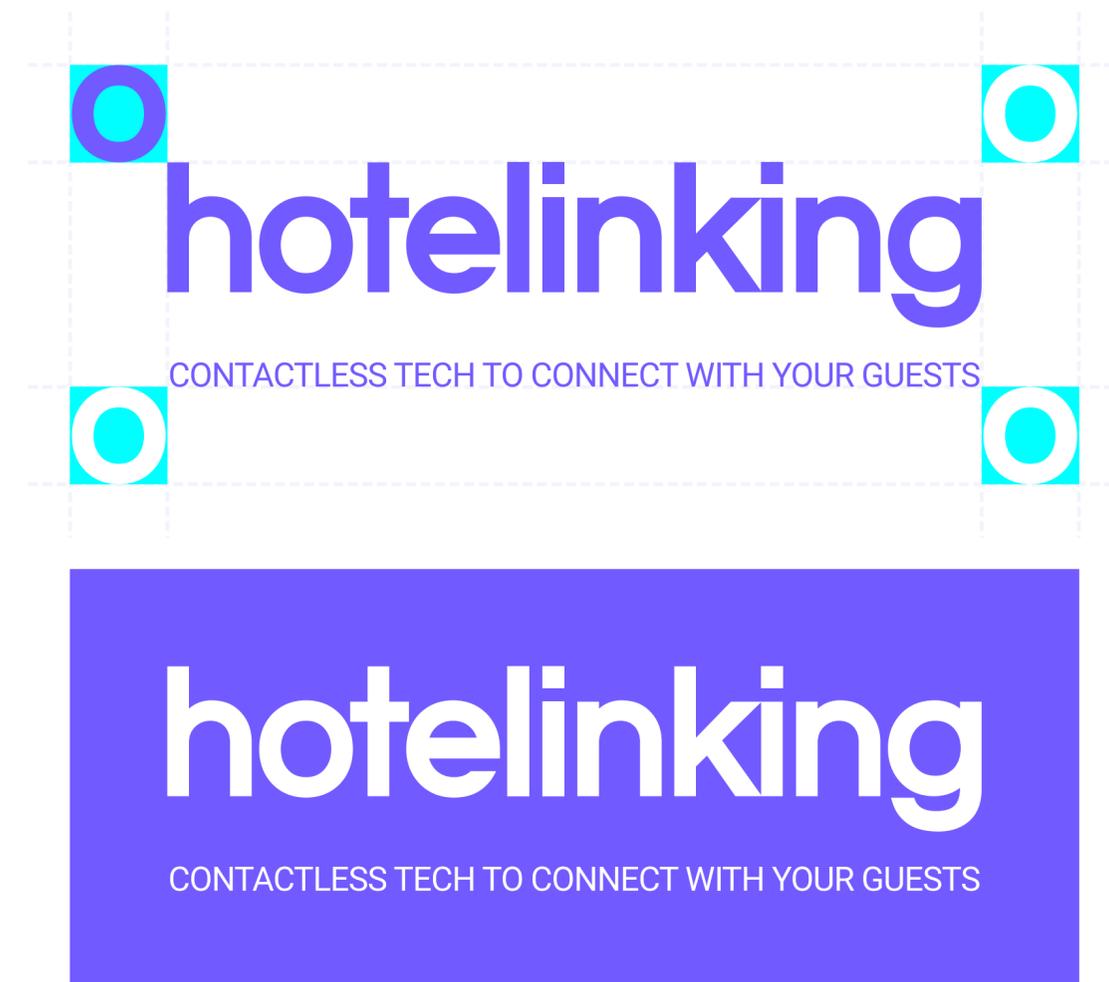
## Logotipo & Tagline

# hotelinking

CONTACTLESS TECH TO CONNECT WITH YOUR GUESTS

### ■ Tagline.

Variable según estrategia de marca, el tagline debe ocupar (siempre que se pueda) el ancho total del logotipo (esto conllevará ajustes en tamaño e interletrado del texto del mismo). En cualquier caso se respetará en la medida de lo posible la escala entre ambos elementos, en caso necesario se descarta la regla de ocupar todo el ancho, bien ocupando menos o más (si se requiere para una lectura correcta en formatos pequeños, por ejemplo en las tarjetas de visita).



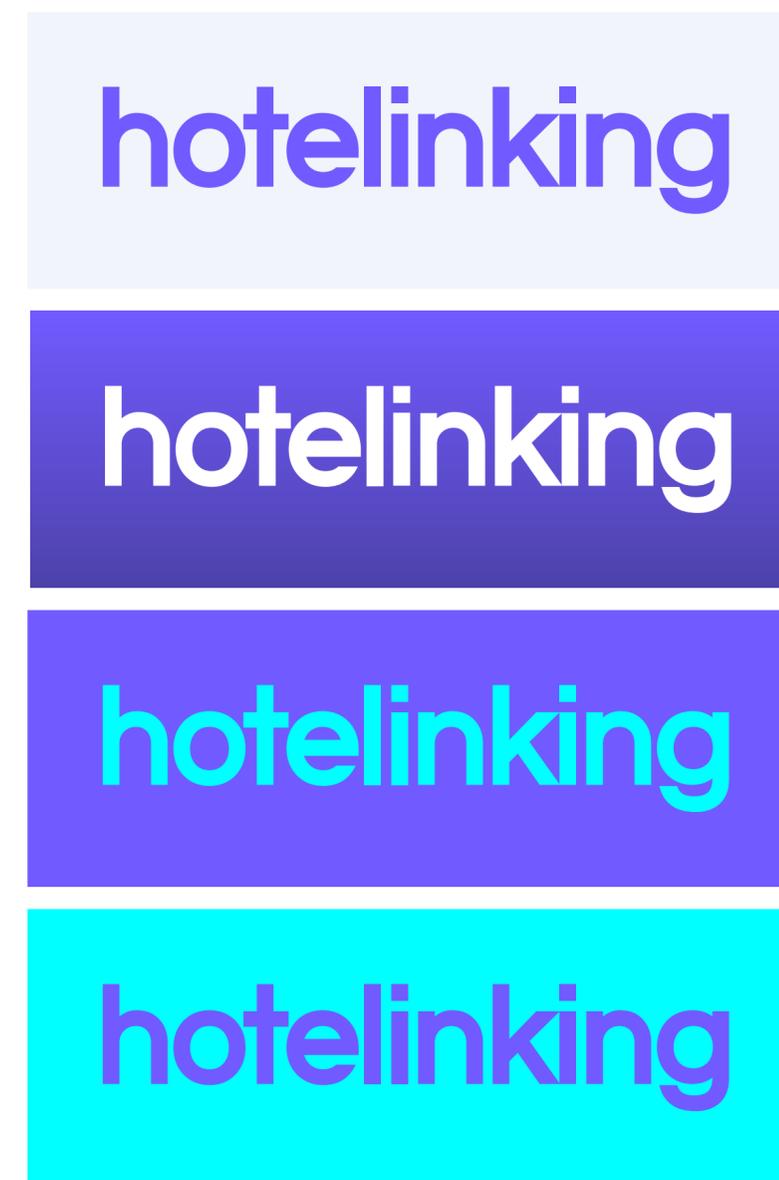
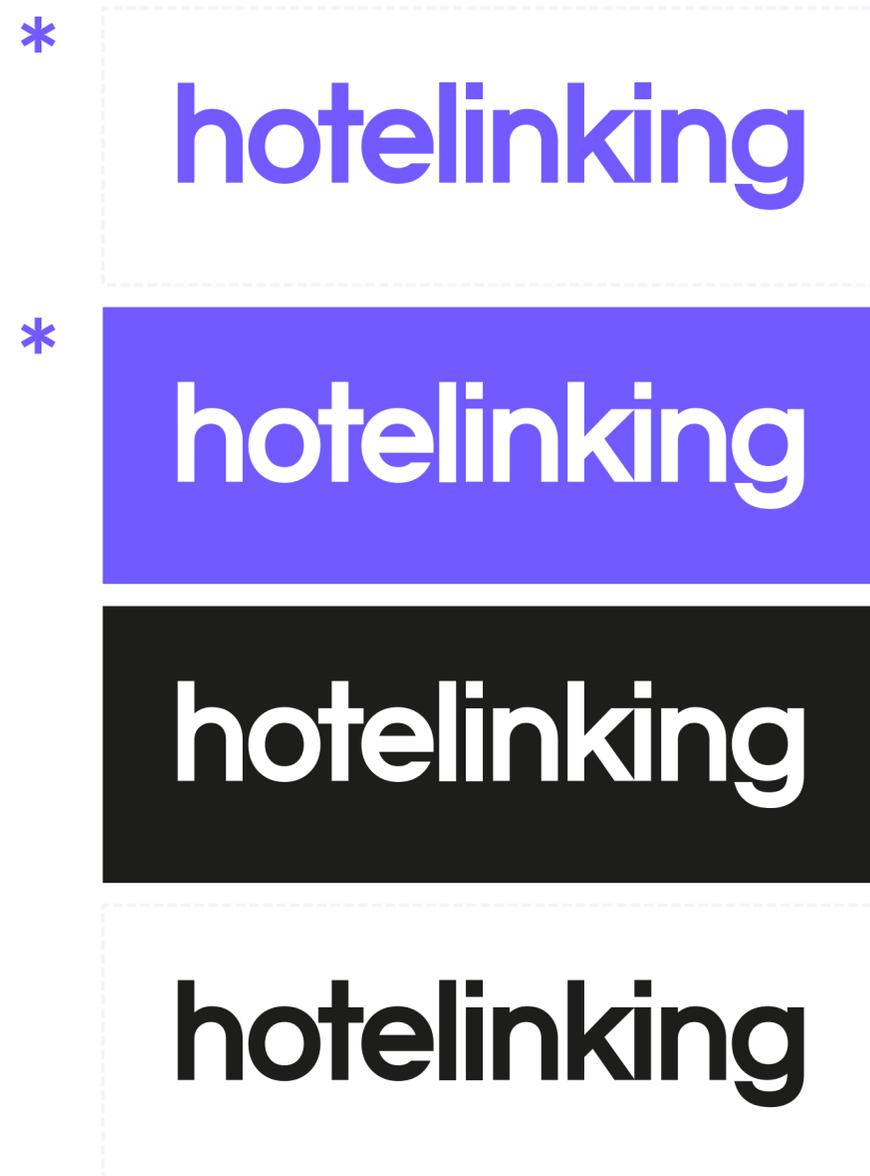
Área de seguridad

# Isotipo



Área de seguridad

## Aplicaciones del logotipo



\* Siempre que se pueda usar los marcados.

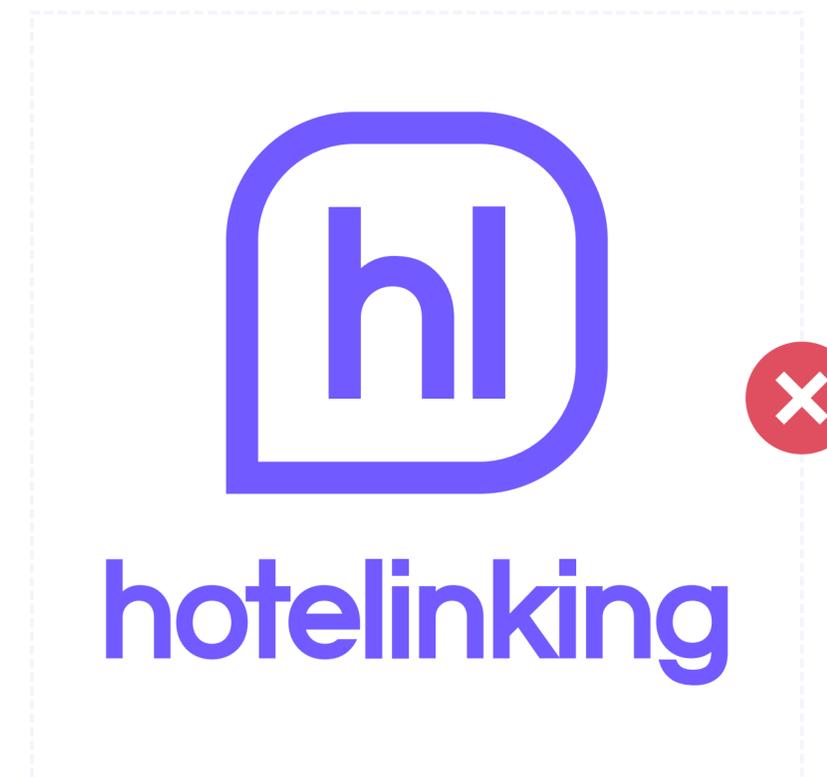
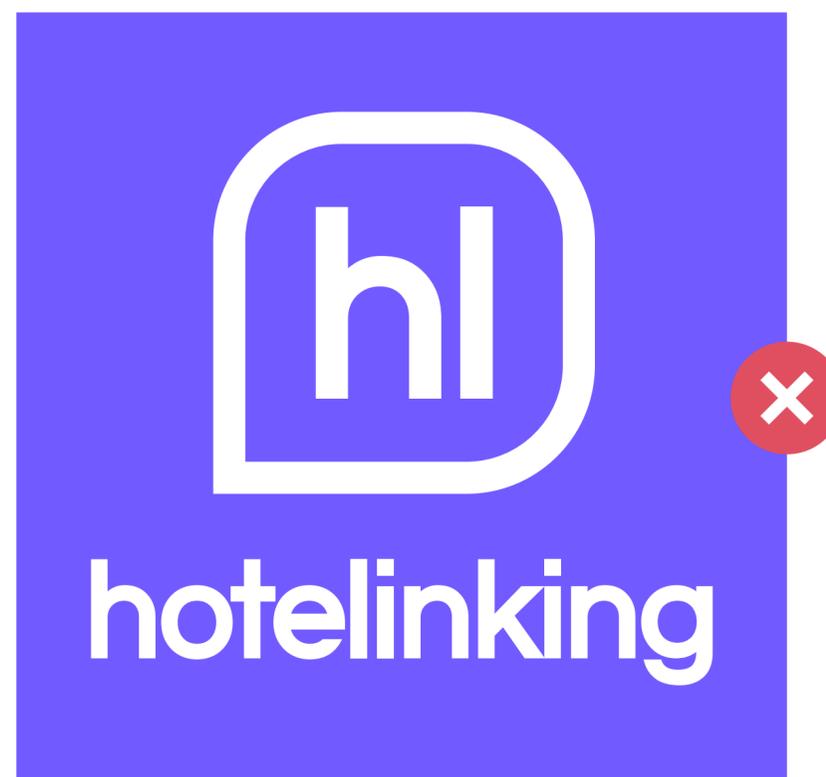
## Aplicaciones **incorrectas** del logotipo

hotelinking ✘

hotelinking ✘

hotelinking ✘

hotelinking ✘



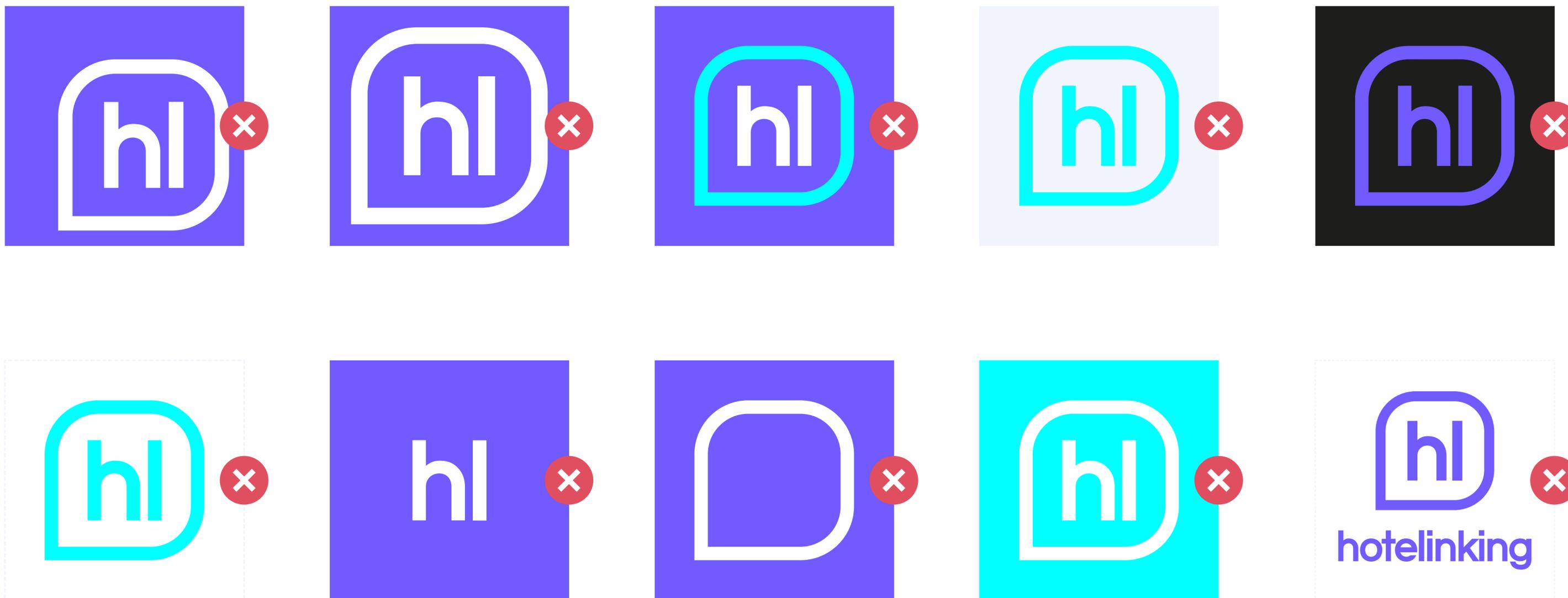
- **Logotipo e isotipo no conviven en la misma aplicación.**  
Salvo una necesidad legal o similar no se aplicarán juntos.

# Aplicaciones del isotipo

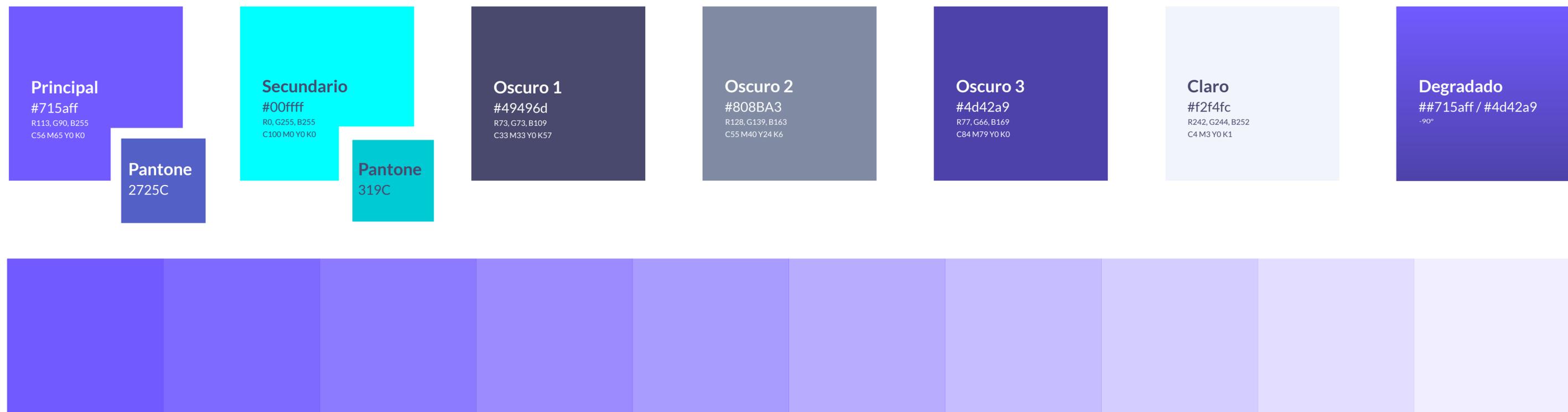


\* Siempre que se pueda usar los marcados.

## Aplicaciones **incorrectas** del isotipo



# Paleta de colores



## ■ Tintas

Libertad de aplicación de las diferentes tintas de los colores para elementos que no sean la marca (fondos, iconos, etc).

## ■ Textos

Según necesidad de aplicación, en la medida de lo posible, sustituimos el típico negro por “Oscuro 1” y “Oscuro 2” para los textos.

# Contenido relacionado



# hotelinking

CONTACTLESS TECH TO CONNECT WITH YOUR GUESTS

Carretera de Valldemossa, Km. 7,4 Parc Bit. Edifici Disset 3<sup>a</sup> Planta Puerta D7, 07120

[www.hotelinking.com](http://www.hotelinking.com) | [help@hotelinking.com](mailto:help@hotelinking.com)

